第二章 进程的描述与控制

1.什么是前趋图?为什么要引入前趋图?

2.为什么程序并发执行会产生间断性特征?

3.程序并发执行时为什么会失去封闭性和可再现性?

4.在操作系统中为什么要引入进程的概念?它会产生什么样的影响?

5.从动态性、并发性和独立性上比较进程和程序有什么不同?

6.试说明PCB 的作用具体表现在哪几个方面,为什么说PCB是进程存在的唯一标志?

7.PCB提供了进程管理和进程调度所需要的哪些信息?

8.进程控制块的组织方式有哪几种?

9.何谓操作系统内核?内核的主要功能是什么?

10.进程在三个基本状态之间转换的典型原因是什么?

11.为什么要引入挂起状态?该状态有哪些性质?

12.在进行进程切换时,所要保存的处理机状态信息有哪些?

13.引起进程创建的主要事件是什么?

14.引起进程被撤消的主要事件是什么?

15.在创建一个进程时所要完成的主要工作是什么?

16.在撤消一个进程时所要完成的主要工作是什么?

17.引起进程阻塞或被唤醒的主要事件是什么?

18.为什么要在OS中引入线程?

19.线程具有哪些属性?

20.线程控制块TCB中包含了哪些内容?

21.何谓用户级线程和内核支持线程?

22.用户级线程的实现方法是什么?

23.内核支持线程的实现方法是什么?

24.多线程模型有哪几种类型?多对一模型有何优缺点?